

# ANEKS DO REGULAMINU PRAKTYK ZAWODOWYCH

Zespół Szkół Ekonomiczno-Turystycznych im. Unii Europejskiej w Jeleniej Górze

**1. Praktyka zawodowa w roku szkolnym 2020/2021 odbywać się będzie w formie wirtualnego przedsiębiorstwa prowadzonego w branży w której kształci się uczeń.**

**2. Podstawa prawna opracowania aneksu do Regulaminu praktyk:**

Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 12 sierpnia 2020 r. zmieniające rozporządzenia w sprawie czasowego ograniczenia funkcjonowania jednostek systemu oświaty w związku z zapobieganiem, i zwalczaniem COVID-19 (Dz.U. 2020 r., poz. 1394).

**3. Prowadzenie wirtualnego przedsiębiorstwa odbywa się na platformie Branżowych Symulacji Biznesowych firmy REVAS.**

**Technik hotelarstwa – FIRMA EVENTOWA**

**Technik ekonomista – BIURO RACHUNKOWE**

**Technik organizacji turystyki BIURO PODRÓŻY**

**Technik eksploatacji portów i terminali – FIRMA TRANSPORTOWA**

**4. Koordynatorem realizacji praktyk zawodowych realizowanych w formie zdalnej – wirtualnej firmy jest kierownik szkolenia praktycznego.**

**5. Praktyka realizowana jest zgodnie z harmonogramem i programem wirtualnej firmy.**

Uczeń rejestruje się na stronie [www.revas.pl](http://www.revas.pl) jako GRACZ, po otrzymaniu numeru gry i loginu DOŁĄCZA DO GRY.

Opiekę nad grupą uczniów danego zawodu pełni wyznaczony nauczyciel przedmiotów zawodowych – opiekun projektu – INSTRUKTOR.

Opiekun projektu zapoznaje uczniów z harmonogramem rund.

Opiekun projektu organizuje dla uczniów co najmniej 2 spotkania w tygodniu w celu przedstawienia decyzji do podjęcia w danej rundzie oraz omówienia wyników rundy minionej.

Przewiduje się rozegranie 7 rund ( ok. 2 rund tygodniowo) – o ilości rund decyduje opiekun projektu.

Po przeniesieniu do kolejnej rundy nie ma możliwości zmiany podjętych decyzji. Przeniesienia dokonuje opiekun projektu w terminach wyznaczonych w harmonogramie.

Uczniowie pracują w grupach maksymalnie 5-osobowych tworząc wirtualne firmy. Uczniowie współpracują w grupach, a decyzje grup muszą być autonomiczne.

Opiekun projektu może wyznaczać zadania dodatkowe do realizacji dla uczestników projektu związane z realizacją efektów kształcenia praktyki zawodowej.

Opiekun projektu może przyznawać nagrody oraz nakładać kary na poszczególne firmy projektu.

Warunkiem zaliczenia praktyki zawodowej jest podjęcie decyzji w minimum 5 rundach i minimum 5 godzinny czas pracy każdego uczestnika w grze na platformie.

## **5. Kryteria oceniania realizacji praktyki zawodowej w formie zdalnej – wirtualnego przedsiębiorstwa:**

**Ocena końcowa z praktyki zawodowej obejmuje:** ocenę wystawioną przez opiekuna projektu we współpracy z koordynatorem praktyk.

**Do wystawienia oceny z praktyki zawodowej uwzględnia się następujące elementy:**

- a. kulturę osobistą ucznia;
- b. samodzielność i pracowitość;
- c. przestrzeganie dyscypliny pracy (punktualność, obecność na zajęciach/spotkaniach zdalnych);
- d. umiejętność pracy indywidualnej i w zespole;
- e. terminowe i poprawne wykonanie zadań projektowych, przydzielonych przez opiekuna praktyk oraz Koordynatora projektu;
- f. stopień zainteresowania ucznia odbywaną praktyką.

**Niezaliczenie praktyki zawodowej następuje w przypadku:**

- a. nieuczestniczenia ucznia w projektowych zajęciach zdalnych – spotkaniach i konsultacjach online;
- b. nieobecności nieusprawiedliwionej na zajęciach i konsultacjach online;
- c. niewykonania zadań przydzielonych w ramach wirtualnej firmy;
- d. złamania dyscypliny pracy w trakcie realizacji projektu;

uzyskania negatywnej oceny końcowej z praktyk

**Niezaliczenie praktyki zawodowej w formie zdalnej – stanowi podstawę do niepromowania ucznia do klasy programowo wyższej.**

## ZAŁĄCZNIK 1

### OPIEKUNOWIE POSZCZEGÓLNYCH KLAS

<b>Lp.</b>	<b>KLASA</b>	<b>NAUCZYCIEL – OPIEKUN PROJEKTU</b>
1	2A	p. Magdalena Niedośpiał
2	2D	p. Anna Zawierucha
3	2E	p. Edyta Judzińska
4	2F	p. Piotr Trojanowski
5	3AB	p. Magdalena Świdorska
6	3D	p. Małgorzata Szymczak-Zaleska
7	3E	p. Małgorzata Kłosowska
8	3F	p. Barbara Steblik